

## Dinamizar as aulas usando Escape Rooms com o Genially

*Ricardo Queirós*

### Abstract

Este curso de curta duração pretende apresentar o Genially, uma plataforma de conteúdo animado interativo. De entre muitas funcionalidades existentes na plataforma, dar-se-á ênfase à criação de Escape Rooms, como jogos sérios que podem ser integrados no contexto do processo ensino-aprendizagem.

### Bionote

Ricardo Queirós é doutorado em Ciência de Computadores e Professor Adjunto na área de Informática na Escola Superior de Media Artes e Design do Instituto Politécnico do Porto onde leciona disciplinas relacionadas com programação Web e móvel. É também investigador na área da gamificação, interoperabilidade em sistemas de e-learning e aprendizagem de linguagens de programação, no Centro de Investigação em Sistemas Computacionais Avançados (CRACS), do INESC TEC Porto. É também Coordenador do Gabinete de Ensino à Distância do Centro de Inovação Pedagógica (CIP) do Politécnico do Porto. É o responsável pela International Computer Programming Education Conference (ICPEC), a primeira conferência internacional dedicada exclusivamente ao ensino da programação de computadores. Atualmente trabalha na conceção e implementação de ambientes de aprendizagem gamificados para fomentar o processo de ensino-aprendizagem de cursos de programação de computadores. É autor de mais de 200 livros e publicações científicas focados nos tópicos de ensino e investigação previamente referidos.