

Tecnologias emergentes em contexto educativo

Bárbara Cleto

Abstract

Neste curso de curta duração pretende-se apresentar algumas das tecnologias emergentes, nomeadamente, eXtended Reality (XR), WebXR e Inteligência Artificial (IA), e explorar como podem ser integrados em contexto educativo. O conceito XR engloba tecnologias como Realidade Virtual, Realidade Aumentada e Realidade Mista. Das inúmeras plataformas existentes, o curso focará na WebXR e no uso de um chatbot para ser aplicado no processo ensino/aprendizagem.

Bionote

Bárbara Cleto, é licenciada em Ensino de Eletrónica e Informática pela Universidade de Aveiro e mestre em Engenharia em Desenvolvimento de Jogos Digitais pelo Instituto Politécnico do Cávado e do Ave. Aluna do Programa Doutoral em Multimédia em Educação da Universidade de Aveiro, investiga integrada no DigiMedia, sobre a utilização de Ambientes Web Imersivos na Educação. É assistente convidada na Escola Superior De Media Artes E Design (ESMAD/IPP), onde leciona Unidades Curriculares na área da Multimédia e Realidade Aumentada, e é membro colaborador da uniMAD. Professora, quadro de escola, do grupo 550 (informática).